

## **Zekâ Oyunları ile Kazanılan Beceriler**

- Akıl yürütme
- Problem çözme
- İletişim
- Türkçeyi doğru, etkili ve güzel kullanma
- Eleştirel düşünme
- Yaratıcı düşünme
- Araştırma
- Karar verme
- Bilgi teknolojilerini kullanma
- Girişimcilik
- Akıl Yürütme Becerisi

Zekâ oyunlarında başarı hızlı ve doğru bir şekilde akıl yürütmeye dayanmaktadır. Geçmişte öğrenilen problem çözme yöntemleri zekâ oyunlarını çözebilmek için az veya çok fayda sağlayabilse de zekâ oyunları ezber dayalı bir ders değildir. Zekâ oyunlarını bu kadar eğlenceli kılan da sürekli değişen türleri ve zorluk seviyeleri olmasıdır. Akıl yürütme, sistemli problem çözme becerisi ile birlikte öğrencilerin ömür boyu kullanacakları en önemli zihinsel becerileri olacaktır.

Akıl yürütme becerisinin kazanılabilmesi için öğrencilerde aşağıdaki becerilerin geliştirilmesi yapılır:

- Mantığa dayalı fikirler üretme
- Kendi düşüncelerini düzgün ifade etme
- Bir problemi analiz ederken tecrübelerini kullanma

### **Problem Çözme Becerisi**

Zekâ oyunları dersinin ve etkinliklerinin temeli problem çözmedir. Problemi sadece sayılar ve şekillerle değil gerçek hayat materyalleri ile kurgulayarak öğrencilerin problemleri gerçek dünya sorunlarıyla özdeşleştirmeleri sağlanmaktadır.

Öğrencilerin uzun vadede problem çözmeye başarılı olmalarını sağlamak için problem çözmenin temel aşamaları kavratılmaktadır. Bu aşamalar:

#### **Motivasyon – İstek:**

Her konuda olduğu gibi istek olmazsa problemin çözümünde başarıya ulaşılması mümkün olmayacaktır. Bu nedenle istek yaratılır

#### **Problemi anlamak, kavramak:**

Problemi oluşturan koşulları ve kuralları kavramak, çoğu zaman çözümü ve çözüm yöntemini ortaya çıkartacaktır. Bu yüzden bu aşamaya yeteri kadar zaman ayrılmaktadır.

## **Çözüm yönteminin seçilmesi, belirlenmesi:**

Problemleri çözmek için birçok farklı çözüm yöntemi mevcuttur. Deneme-yanılma, tüme varma, tümden gelme, varsayım kullanma, problemi dönüştürme, problemi parçalama gibi çözüme yöntemlerinden en uygun olan biri veya bazıları seçilir.

## **Yöntemin uygulanması:**

Yöntemin uygulanması süreci bazen çok kısa bazen ise çok kademeli olabilir. Bireysel veya takım çalışmasında bu aşamada sistemli bir çalışma yapılmaktadır.

## **Kontrol**

Çözümün tüm kuralları ve şartları sağladığı kontrol edilir.

## **Genelleme**

Uygulanan yöntemin geçmişte karşılaşılmış veya gelecekte karşılaşılabilecek hangi problemlerde kolaylık sağlayabileceği sorgulanır.

## **İletişim Becerisi**

Günümüzde her birey bir takımın parçası olarak hayatını sürdürmek zorundadır. Bu yüzden eğitim sürecinde takım üyesi olmanın gerekleri öğretilmektedir. Zeka oyunları güçlü bir iletişim aracıdır ve profesyonel şirketlerin eğitimlerinde bile takım çalışmasını öğretmek amacıyla kullanılmaktadır.

Ayrıca zeka oyunları entelektüel bilgi ve birikimin evrensel bir göstergesi olarak görülür. Bu sayede dünyanın her yerinde iletişim kurmaya yarayacaktır.

İletişim becerilerini geliştirebilmek amacıyla;

- Dünyada yaygın ve sevilen zekâ oyunlarının öğretilmesi
- Takım çalışmasının temel kuralları,
- Takımda görev dağılımlarının yeteneklere göre paylaşılmasının önemi kavratılmaktadır.

## **Duyuşsal Özellikler Becerisi**

Zekâ oyunları programı öğrencilerin olumlu duygusal gelişimini sağlamak için dikkatle işlenmektedir. Zekâ oyunlarındaki başarı veya başarısızlığın çok veya az zeki olmanın bir göstergesi olmadığı vurgulanır. Duyuşsal becerilerin gelişiminde hedeflerimiz:

Hobi olarak zekâ oyunlarını sevmeleri

Zekânın ve zihinsel gelişimin faydalarını kavrama

Sabırlı ve sorumlu olma,

Problemleri çözebileceğine inanma, çözüme isteği, motivasyonu kazanma

Zekâ oyunları kültürünü sosyal becerileri için kullanmayı öğrenme

Empati geliştirme

Akıl yürütmenin önemini kavrama

Öz Güven Becerisi

Öz güvenin gelişmesi için aşağıdakiler hedefler gözetilir:

Zeka oyunlarını sevmek, sevdirmek

Zihinsel gelişimi hayat hedeflerini belirlerken kullanma

Zeka oyunları dersinde bireysel veya takım çalışmalarında istekli olma

Zeka oyunları dersi araçlarını özenli kullanma

Psikomotor Becerisi

Zeka oyunları dersinde mekanik oyunlar ve strateji oyunları hazırlarken ve oynarken psikomotor becerilerin gelişimi için birçok araç kullanılacaktır. Psikomotor becerilerin geliştirilebilmesi için aşağıdakiler hedefler gözetilir:

- Birim küpleri kullanarak çeşitli oyun materyaller üretme
- Makas, maket bıçağı vb malzemeleri kullanarak tangram vb oyunlar üretme
- Kağıt, karton vb malzemeler katlayarak oyunlar üretme veya çözme
- İki ve üç boyutlu şekiller ve cisimler çizme